

MMXXII - MMXXIII



CONSTELLATIO

LIVRET DE PROGRESSION COLLECTIVE



ALTIUS ET LONGIUS

Cher scout,

La vie scout est un chemin où l'éclaireur avance sans cesse, une marche vers les sommets, une progression continue. Cette progression est bien sûr éminemment personnelle, et tu peux t'appuyer sur le livret de progression **PISTES** pour cela, mais la pédagogie scout repose également sur le système des patrouilles, car la progression scout a également une dimension éminemment collective.

La patrouille progresse avec l'ensemble des scouts qui lui appartiennent. Chacun participe à cette progression, et in fine chacun grandit grâce à l'aventure réalisée.

Cela fait des années que le livret **CONSTELLATIO** encourage et accompagne la progression scout à la troupe 1^{ère} Aix-en-Provence. Il a fait ses preuves, et – été après été – des constellations ont illuminé le ciel et le cœur d'éclaireurs ambitieux.

Je te propose de découvrir désormais la dernière version de ce livre, fortement remanié mais toujours fidèle à l'esprit originel : pousser les patrouilles toujours plus haut et plus loin !

Ce livret présente des épreuves et des défis qui permettront à ta patrouille de gagner en expérience et de maîtriser davantage les principales techniques scout, ce qui sera matérialisé par des fragments d'étoile (F*), la monnaie originale de ce grand jeu d'année. Au camp d'été, chaque patrouille se verra remettre une constellation qu'elle aura formée avec les fragments récoltés.

Alors garçon, prépare ton sac, ta boussole, boucle ton ceinturon, loin de ton confort, tu vas vivre une aventure que tu n'oublieras jamais.

À toi de l'écrire !

 *Mayeul Chevalier*
Chef de Troupe



TABLE DES MATIERES

SIX CONSTELLATIONS POUR VISER PLUS HAUT

VIRGO - La mission	4
ARIES - Le jeu	5
PYXIS - La bonne direction	6
LEO - L'action	7
LYRA - L'expression	8
ORION - Viser plus haut et plus loin	9
<i>Historique</i>	9

PROGRESSER DANS LES PISTES

PISTE JAUNE - Scoutisme et vie quotidienne	10
PISTE BLANCHE - Vie de foi et mission	10
PISTE VERTE - Campisme, Nature et Pionnières	12
PISTE ORANGE - Cuisine et arts du feu	12
PISTE VIOLETTE - Animation, arts et expression	14
PISTE ROUGE - Secourisme et vie sportive	14
PISTE BLEUE - Raid, orientation et exploration	16
PISTE BRUNE - Transmission, communication et tactiques de jeu	16

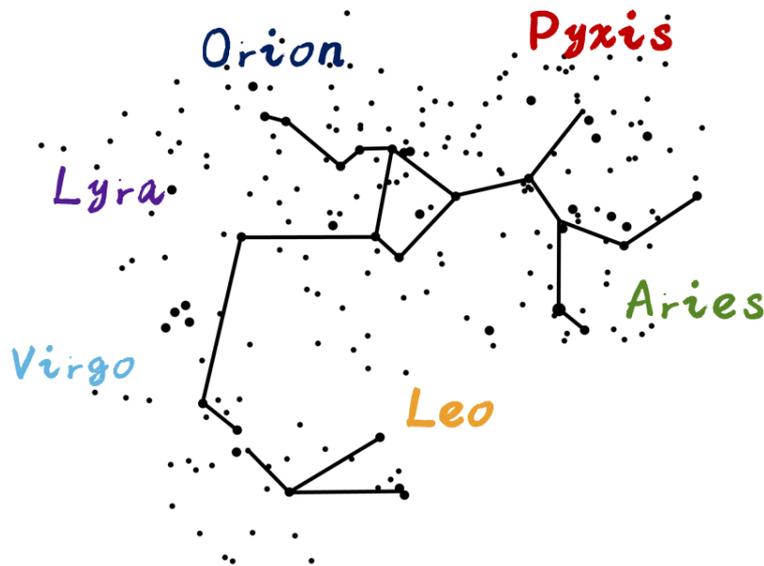
RECOLTER DES FRAGMENTS D'ETOILES

Les défis de patrouille	18
La grande revue	20
Progression personnelle	21
La qualification Cimes	22
Enigmes et jeux de troupe	22

LA CEREMONIE DES ETOILES

Le cérémonial des remises de constellations	23
Le chant des constellations	24

SIX CONSTELLATIONS POUR VISER PLUS HAUT



L'objectif de chaque patrouille est de progresser le plus possible dans les 5 domaines principaux de la vie scout, auxquels correspondent 5 constellations : *Aries* (le jeu), *Leo* (l'action), *Virgo* (la mission), *Pyxis* (l'esprit scout) et *Lyra* (l'expression). A la fin de l'année, la Maîtrise se réunit pour attribuer au nom des Anciens de la troupe les différentes constellations.

Une sixième constellation est en jeu, la plus prestigieuse, Orion, qui synthétise les 5 autres constellations. Pour remporter cette ultime constellation, le système diffère quelque peu : il s'agit de remporter le Grand Jeu d'année en collectant le maximum de Fragments d'Etoiles.

Virgo – La Mission

La première des constellations

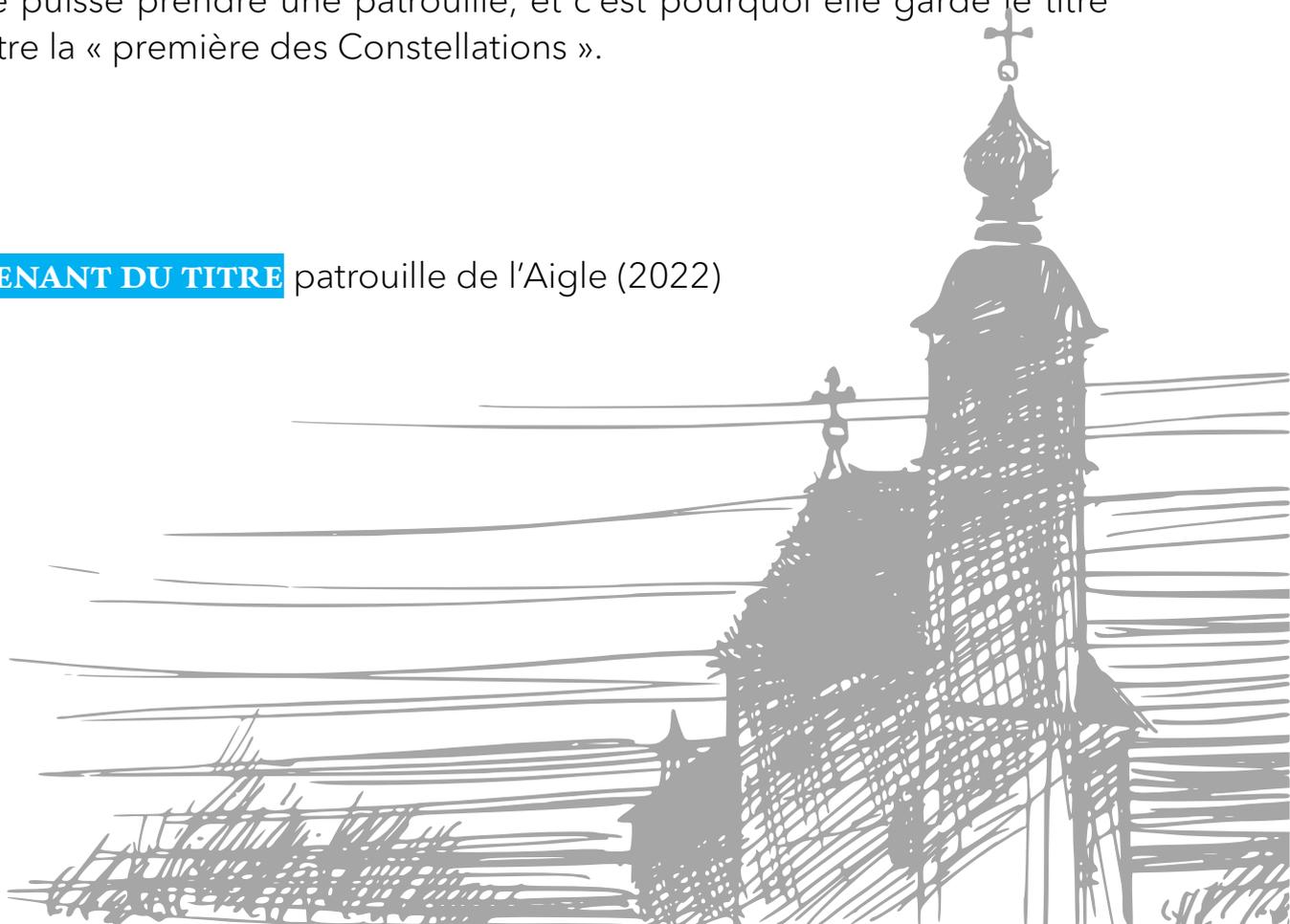
Croire au Christ, cela change une vie. A ton âge, celui où l'on se construit et où l'on pose les bases de sa vie future, c'est d'autant plus important. Les activités scoutes sont aussi (et même avant tout) un lieu où grandir dans la foi. N'oublions pas les mots du Père Sevin : « *meilleur scout parce que catholique, meilleur catholique parce que scout !* »

Cette joie d'appartenir au Christ vainqueur qui nous sauve est une Bonne Nouvelle pour le Monde. En témoigner, c'est notre mission de baptisé, directement ou indirectement, et notamment dans la vie de tous les jours, au collège ou au lycée. Souviens-toi de ces mots de Serge Dalens : « *Parce qu'il y a un Scout quelque part, il faut qu'il y ait quelque chose de changé* ». Cela peut être par le témoignage de la joie, mais cela peut aussi se concrétiser par le service aux autres.

La constellation Virgo est celle de la Mission, elle distinguera la patrouille qui se sera particulièrement mise au service de ses frères, et témoignera de l'idéal du baptisé.

Virgo n'a pas – il est vrai – une grande réputation. Pourtant dès la création des constellations, Virgo a symbolisé le plus bel engagement que puisse prendre une patrouille, et c'est pourquoi elle garde le titre d'être la « première des Constellations ».

TENANT DU TITRE patrouille de l'Aigle (2022)



Aries – le Jeu

Être un bon et beau joueur

Le jeu fait partie intégrante de la vie scout. Amené par un imaginaire sans cesse différent, les jeux scouts sont à la troupe l'occasion de grandir, de se dépasser. Ils récompensent l'endurance, l'effort, les capacités physiques bien sûr mais également l'intelligence à travers l'esprit de stratégie. Aries est la constellation de ceux qui jouent à fond, fonçant quand besoin est tête baissée pour défendre leur fortin, tel le bélier protégeant son troupeau, mais qui savent raison garder et jouer stratégiquement.

Le jeu met les différentes patrouilles en concurrence, et les risques de débordement sont certains : combien gardent des mauvais souvenirs de phases de jeu qui ont mal tourné ? de tricheries supposées ou en tout cas ressenties comme telles ?

La constellation Aries distingue certes la patrouille qui a le mieux réussi dans les différents jeux des week-ends de troupe et qui aura également utilisé le jeu comme lieu de la progression scout en activité de patrouille, mais elle récompense aussi l'humilité et le fair-play. La patrouille Aries sera celle des bons et des beaux joueurs.

TENANT DU TITRE patrouille du Loup (2021)



Pyxis- la bonne direction

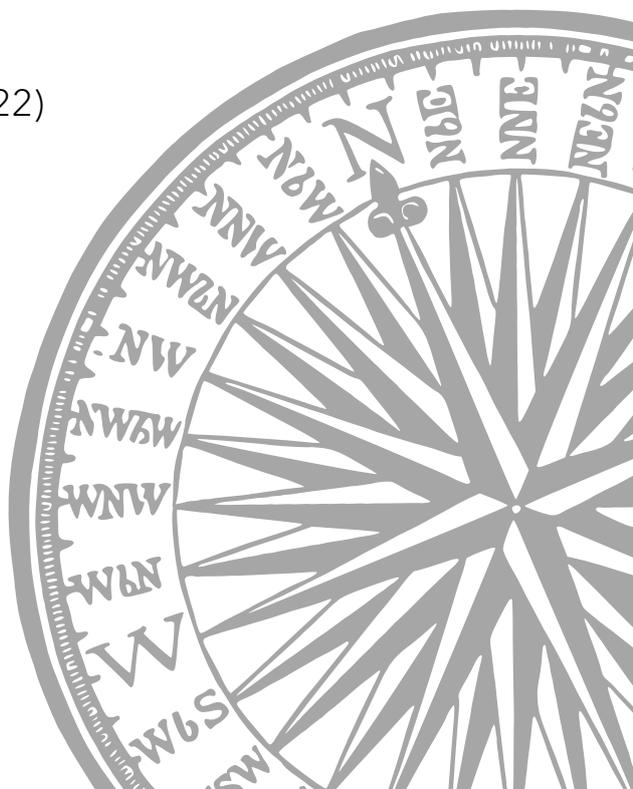
L'Esprit scout comme boussole

L'esprit scout passe parfois comme quelque chose de mystérieux, ou en tout cas comme un concept flou, qui finit par n'être qu'un synonyme de « bon esprit ». Ces mots de Baden-Powell peuvent pourtant nous mettre sur la piste : *« Nous entendons souvent parler de ce fameux esprit scout. Mais qu'est-ce que l'esprit scout ? C'est l'attitude qu'on doit avoir. Et cette attitude, cet esprit, il est banalisé par la loi scoute. »*

La loi scoute, et ses 10 articles, nous donne l'essence même de l'attitude scoute, de l'esprit scout. Mettre son honneur à mériter confiance, demeurer loyal, servir et sauver son prochain, cultiver l'amitié et la fraternité, être courtois et chevaleresque, aimer et respecter la création, cultiver la vertu d'obéissance et le goût du travail bien fait, savoir demeurer maître de soi et garder sa bonne humeur même dans les moments difficiles, être économe et attentif au bien d'autrui, et enfin garder son cœur et son âme purs. Voici le mode d'emploi bien connu de l'esprit scout.

La patrouille qui sera distinguée Pyxis sera donc celle qui rayonnera le plus de l'idéal scout, celle qui aura compris que l'esprit scout dépasse les activités de troupe ou les grands jeux, mais est le véritable trésor du scoutisme qui est le chemin pour grandir, et progresser vers la sainteté. La patrouille Pyxis est celle qui a choisi l'esprit scout comme boussole.

TENANT DU TITRE patrouille du Condor (2022)



Leo - l'action

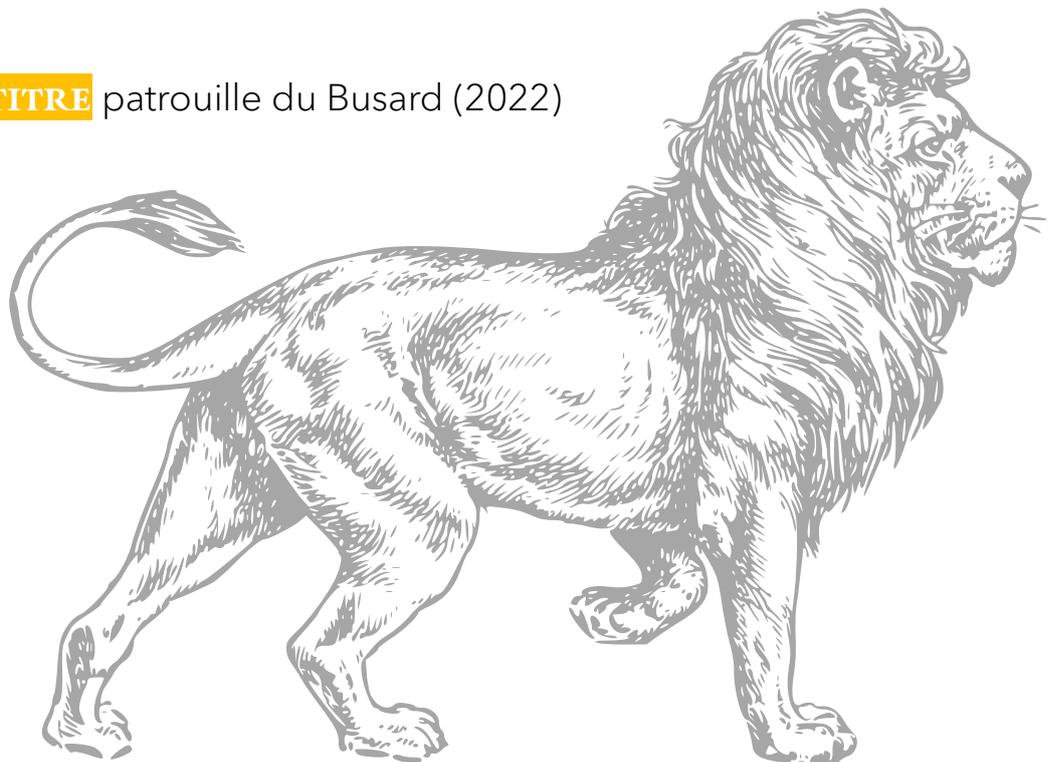
L'aventure n'attend que toi

Le scoutisme est une aventure et l'action est indissociable de cette aventure. A la troupe et en patrouille, les scouts se lancent et réalisent des défis, pour progresser encore et toujours, tel un alpiniste visant un sommet, et qui arrivé à sa cime en aperçoit un autre encore plus haut, qu'il va tenter plus tard de gravir.

Notre devise de troupe - *altius et longius* - évoque assez bien cette nécessité de l'action, « aller toujours plus haut et plus loin », cela suppose donc d'être en mouvement permanent : pas le temps de se reposer sur notre longue et riche histoire ou sur le palmarès des insignes cimes accrochés sur le drapeau de troupe ou sur le staff de patrouille, à la 1^{ère} Aix, on va de l'avant !

La constellation Leo est celle du lion, elle distingue la patrouille à qui l'aventure ne fait pas peur, qui se fixe des objectifs ambitieux et qui prépare méthodiquement leur réalisation en fixant à chacun son rôle indispensable. Puis, ensemble, les scouts de la patrouille parviennent à atteindre l'objectif. La patrouille Leo est celle qui a réussi à se fixer et à accomplir des objectifs ambitieux.

TENANT DU TITRE patrouille du Busard (2022)



Lyra - l'expression

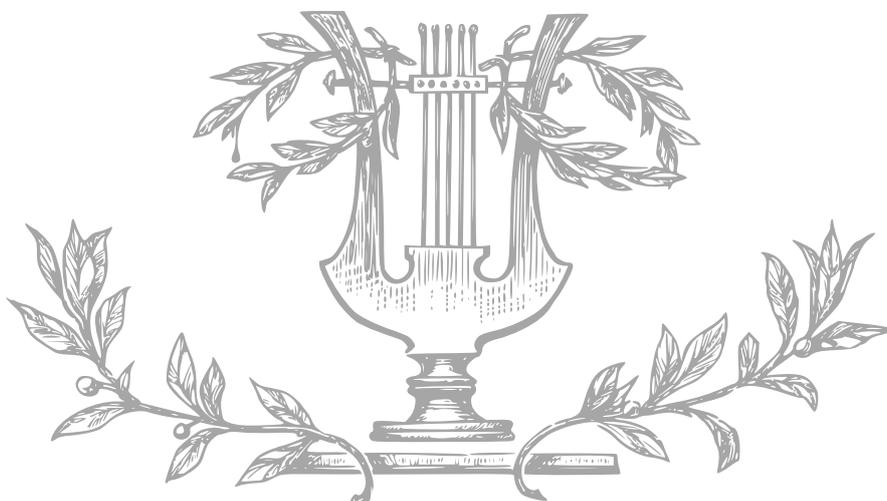
L'honneur de la troupe

L'expression est primordiale à la troupe. Les veillées sont le lieu où l'on peut s'affranchir de sa timidité en jouant un personnage ou en animant un chant. C'est aussi le lieu où l'on peut se découvrir un don pour faire rire, et faire des veillées ces moments festifs et joyeux qui marquent tant les scouts rentrés de camp. Les veillées sont des moments où tous sont plongés dans l'imaginaire, découvrant les épisodes d'une histoire originale dans laquelle chacun joue un rôle.

Lyra est la dernière-née des constellations. Pourtant elle revêt un caractère spécial. Plus rarement donnée, elle ne s'octroie jamais à la légère : en effet la 1^{ère} Aix a une longue tradition d'excellence en matière d'expression, et pour mériter une telle distinction, il faut se montrer digne de cet héritage sans cesse renouvelé.

La patrouille distinguée Lyra est celle qui aura impressionné par son niveau en veillée lors des week-ends de troupe, mais aussi celle qui se sera le plus impliquée dans le thème d'année à travers déguisements et accessoires. Mais ce n'est pas tout, la patrouille Lyra est celle qui sait faire rire sans être grossier, et donner un sens à l'expression : « *beau, clair et joyeux* ». Un niveau d'exigence très haut donc, qui explique que Lyra n'ait été attribuée que trois fois seulement dans toute l'histoire du Constellatio !

TENANT DU TITRE patrouille du Chamois (2020)



Orion – Viser plus haut et plus loin

La reine des constellations

Comment définir Orion ? Difficile et pourtant simple : Orion est la reine des constellations, elle distingue la patrouille qui aura réussi à se distinguer dans tous les domaines, et qui aura remporté le grand jeu d'année. La patrouille distinguée Orion aura compris l'esprit du Constellatio et aura collecté le plus grand nombre de fragments d'étoiles tout au long de l'année.

Orion est assurément la constellation la plus prestigieuse, et sa quête motive les patrouilles de la troupe depuis maintenant de nombreuses années. Désormais, la liste des patrouilles distinguées Orion et le nom de son CP est inscrite dans le Grand Livre des Cérémonies, les futurs Chefs de Patrouille qui auront relevé le défi posé par Orion auront désormais le privilège d'inscrire eux-mêmes leur nom et celui de leur patrouille sur ce registre.

Historique des Constellations

	2016	2017	2018	2020	2021	2022
AIGLE	ARIES	LYRA	LYRA	ARIES	LEO	VIRGO
BUSARD	ORION	VIRGO		VIRGO	ORION	LEO
CHAMOIS	LEO	ARIES	?	LYRA	VIRGO	
CONDOR						PYXIS
LEOPARD		ORION	ORION	ORION	PYXIS	
LOUP				PYXIS	ARIES	ORION
MUSTANG	PYXIS	PYXIS	LEO			

LISTE DES PATROUILLES DISTINGUEES ORION

Le Busard de Constantin Mathieu (2016)

Le Leopard de Briac Jappiot (2017)

Le Leopard de Mayeul Chevalier (2018)

Le Leopard de Foucauld Chevalier (2020)

Le Busard de Mathieu Azema (2021)

Le Loup d'Augustin Montfort (2022)



SCOUTISME **PISTE JAUNE** ET VIE QUOTIDIENNE



PISTE BLANCHE VIE DE FOI ET MISSION



PISTE JAUNE

PAGES 140 A 143 DU PISTES

J.1 Organiser un jeu permettant d'apprendre la Loi et les principes. (1 F*)

J.2 Préparer et répéter une cérémonie (Promesse, Investiture...) pour qu'elle soit belle et que les répliques soient sues par cœur! (1 F*)

J.3 Tenir un Conseil de Patrouille porteur de sens et solennel. (2 F*)

J.4 Prendre un moment significatif de service dans une activité de patrouille. (2 F*)

J.5 Etablir une page riche et complète de patrouille sur le site de troupe. (2 F*)

J.6 Etablir l'historique de la vie de la patrouille depuis sa fondation dans un livre d'or et chercher à rencontrer des anciens patouillards pour recueillir leurs témoignages. (3 F*)

J.7 Confectionner des flots de patrouille pour tous les scouts de la patrouille. (1 F*)

J.9 Réaliser un chef-d'œuvre lié à l'animal- totem de la patrouille ou à son Saint-Patron (veillée, jeu, réalisation artistique sur une tente, sur un portique, lors d'une veillée, ou toute autre idée similaire.) (3 F*)

J.10 Confectionner des déguisements, des tee-shirts ou autres marques de l'unité de la patrouille. (3 F*)

PISTE BLANCHE

PAGES 144 A 147 DU PISTES

B.1 Participer au service de la liturgie dominicale (servants de messe, lectures etc...) (2 F*)

B.2 Prier en patrouille au début du week-end, avant les repas et les CdP, le soir avant de se coucher et à la fin du week-end. (3 F*)

B.3 Demander à un prêtre, un religieux ou un laïc engagé de faire un topo durant une activité de patrouille. (2 F*)

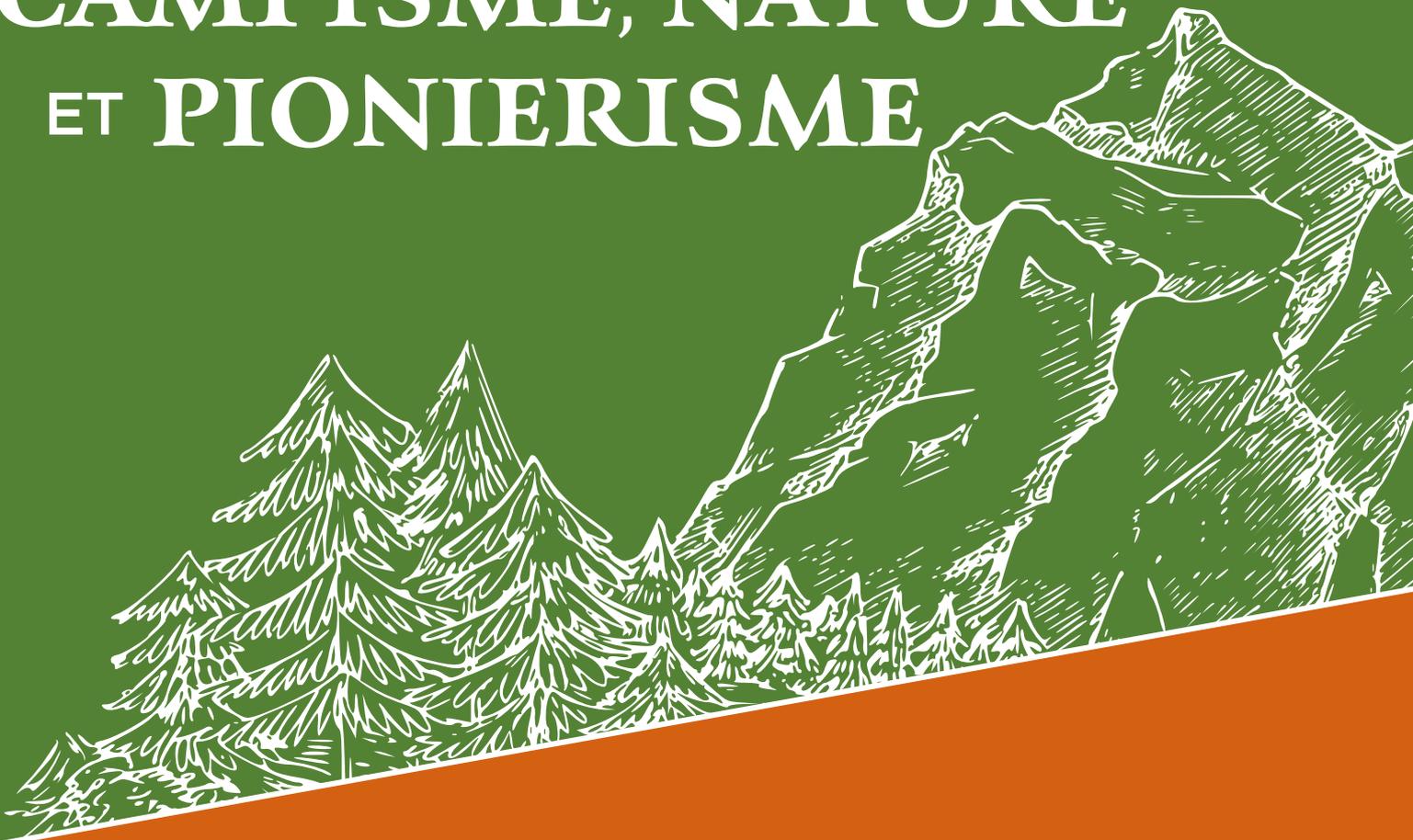
B.4 Créer une prière de patrouille qui accompagne les prières de l'année. (1 F*)

B.5 Réaliser un oratoire en activité de patrouille et l'utiliser durant l'activité. (3 F*)

B.6 Rendre un service gratuit en patrouille lors d'une activité. (nombre de F* à évaluer en fonction du service)

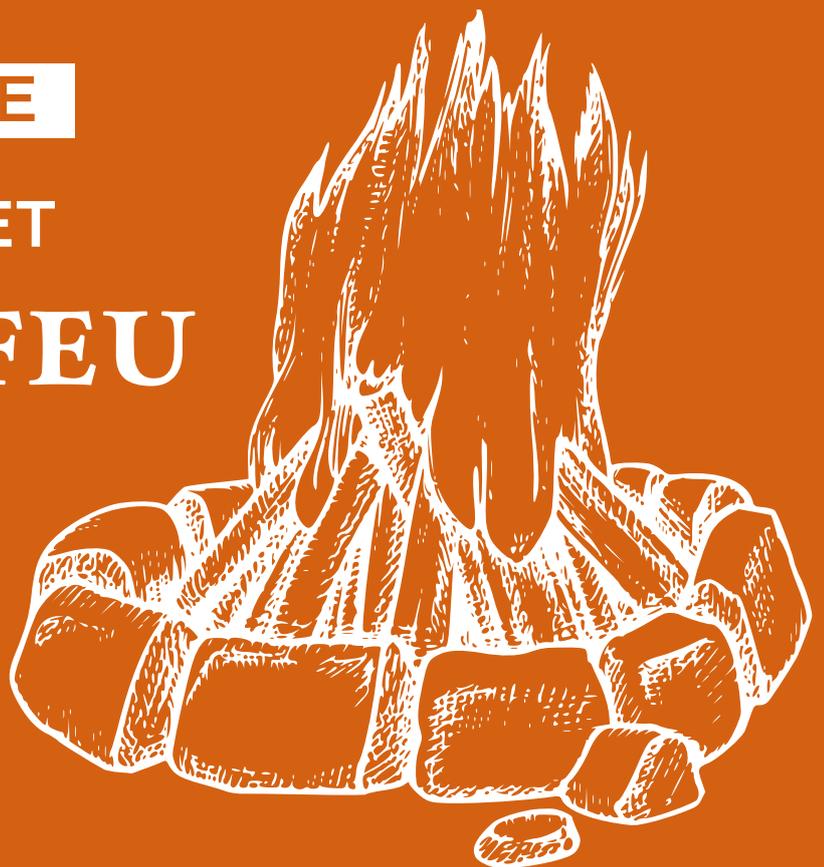
PISTE VERTE

CAMPISME, NATURE ET PIONIERISME



PISTE ORANGE

CUISINE ET ARTS DU FEU



PISTE VERTE

PAGES 160 A 167 DU PISTES

V.1 Trier ses déchets en week-end. (1 F*)

V.2 Tendre un auvent en toile pour protéger le matériel des intempéries. (1 F*)

V.3 Construire des bancs surélevés pour les repas de patrouille. (2 F*)

V.4 Construire une charrette de patrouille solide et agréable. (3 F*)

V.5 Faire la vaisselle avec de l'eau chaude chauffée pendant le repas. (1 F*)

V.6 Relever les empreintes d'animaux et en réaliser des moulages en plâtre. (2 F*)

V.7 Réaliser un herbier ou un tableau de nœuds en patrouille. (1 F*)

V.8 Faire l'inventaire de la malle de patrouille. (1 F*)

V.9 Réaliser un filet ou une échelle de corde. (1 F*)

V.10 Réaliser la maquette d'une grande installation prévue pour le camp. (2 F*)

V.11 Réussir une alerte « démontage express » du camp (patrouillards sac au dos avec aucune trace de leur passage en 20 minutes.) (1 F*)

V.12 Organiser une activité froissartage. (2 F*)

V.13 Entretenir en activité les outils de patrouille, les marquer et les protéger. (1 F*)

PISTE ORANGE

PAGES 148 A 151 DU PISTES

O.1 Faire un feu qui permette de façon sécurisée de manger chaud à tous les repas d'un week-end. (1 F*)

O.2 Faire cuire du pain ou faire une soupe à partir de produits frais ou une viande en sauce. (2 F*)

O.3 Faire un repas trappeur à l'aide de produits frais sans casserole ni gamelle. (2 F*)

O.4 Organiser un jeu de Kim des saveurs en patrouille. (1 F*)

O.5 Creuser un trou à eaux grasses avec des pierres au fond pour récupérer les déchets avant de les jeter. (1 F*)

O.6 Apprendre en patrouilles les différents types de feux et leur utilisation (illuminer ou chauffer etc...) ou les différentes essences de bois. (2 F*)

PISTE VIOLETTE

ANIMATION, ARTS ET EXPRESSION



PISTE ROUGE

SECOURISME ET VIE SPORTIVE



PISTE VIOLETTE

PAGES 172 A 175 DU PISTES

V2.1 Faire une veillée de patrouille (chants, sketches, jeux, anecdotes etc... (1 F*)

V2.2 Apprendre un chant en patrouille. (1 F*)

V2.3 Composer un chant de patrouille appris par tous les scouts. (2 F*)

V2.4 Confectionner des accessoires de veillée de patrouille (drap de veillée, marottes, décors en carton etc... (1 F* par accessoire)

V2.5 Organiser un jeu de patrouille

mettant en application plusieurs techniques d'expression. (2 F*)

V2.6 Créer un carnet du boute-en-train de patrouille qui liste et explique les différentes techniques de veillée, des chants et des bans etc... (3 F*)

V2.7 Faire le fil rouge d'une veillée en troupe. (1 F*)

V2.8 Apprendre un chant à plusieurs voix en patrouille (hors canon). (3 F*)

V2.9 Confectionner un emblème de patrouille (bannière, bouclier etc...) (1 F*)

PISTE ROUGE

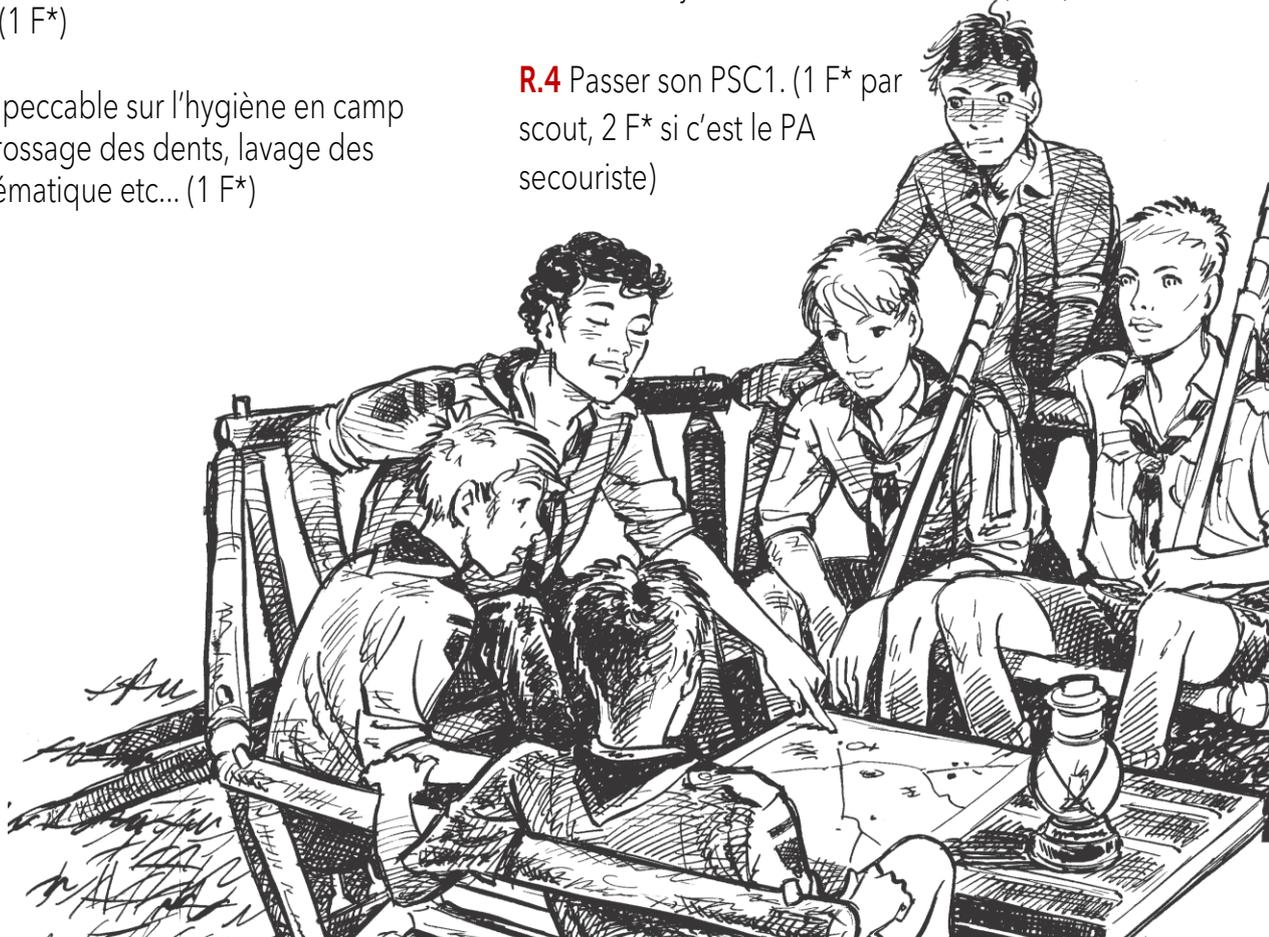
PAGES 158 A 161 DU PISTES

R.1 Faire une activité secourisme en patrouille. (1 F*)

R.2 Être impeccable sur l'hygiène en camp (toilette, brossage des dents, lavage des mains systématique etc... (1 F*)

R.3 Mettre à jour la trousse infirmerie. (1 F*)

R.4 Passer son PSC1. (1 F* par scout, 2 F* si c'est le PA secouriste)



PISTE BLEUE

PAGES 152 A 157 DU PISTES

- B2.1** Se constituer un équipement de patrouille de raid, rangé dans une boîte (grille panoramique, cartes, protège carte, boussole, curvimètre, rapporteur, règle...) (2 F*)
- B2.2** Passer une nuit à la belle étoile, dans un confort optimal, à la mi-saison (hutte sans bâche...) (1 F*)
- B2.3** Faire un atelier topographie en

patrouille (formation et mise en pratique. (2 F*)

B2.4 Organiser un jeu autour de l'histoire ou de la géographie de l'Europe. (1 F*)

B2.5 Communiquer avec une patrouille étrangère. (1 F*)

B2.6 Apprendre à un aspirant de guider la patrouille sur un court trajet. (1 F*)

PISTE BRUNE

PAGES 168 A 171 DU PISTES

- B3.1** Rédiger un compte-rendu du week-end qui indique le gain des fragments d'étoile. (1 F*)
- B3.2** Partager des photos des activités à la revue Scouts d'Europe ou sur le site de troupe. (1 F*)
- B3.3** Utiliser dans un jeu des messages codés ou un exercice de transmission à distance (morse optique ou sonore, sémaphore etc...). (1 F*)
- B3.4** Construire un émetteur optique ou

un autre appareil de communication à distance. (3 F*)

B3.5 Participer (en WE de troupe) ou organiser (en WE de patrouille) à un jeu de week-end inscrit dans la trame d'année. (2 F*)(+1 F* si le système de prise est original).

B3.6 Participer ou organiser le suivi d'une piste. (1 F*)

B3.7 Réaliser un carnet de codes et de signes. (1 F*)

LES DEFIS DE PATROUILLE

En plus des fragments d'étoiles collectés sur les différentes pistes (1 à 3 selon le type d'épreuves), il est possible d'en remporter par une autre voie : les défis de patrouille, qui permettent de remporter 5 fragments d'étoile d'un coup. Les défis de patrouille peuvent être des défis action, mission ou raid, et s'apparentent aux défis demandés pour la qualification Cimes. Il est recommandé à chaque patrouille de réaliser un défi de chaque par an. Les exemples de défis donnés ci-dessous sont là à titre indicatif, la patrouille est libre de réaliser les défis de son choix, avec avis de la CDH.

DEFIS ACTION

- > Construire un dispositif (ballon, cerf-volant... et appareil photographique) pour réaliser des prises de vue aériennes. (5 F*)
- > En lien avec une structure professionnelle agréée, préparer la patrouille à un baptême de l'air (planeur, etc.) et préparer les garçons de la patrouille âgés de plus de 13 ans au BIA. (5 F*)
- > Réaliser un court métrage « scout » d'une dizaine de minutes (scénario, costumes...). (5 F*)
- > Réaliser une cuisine scoute exemplaire en termes de goût et de qualité, d'hygiène et de préparation pour repas complet avec une contrainte particulière (réalisation d'un four pour la confection d'un gâteau ou d'une tarte, pour la cuisson d'un pain...). (5 F*)
- > Construire une tour d'observation de hauteur avec plateforme, balustrade et échelle ou escalier d'accès, pour un particulier, une société de chasse, etc. (5 F*)
- > Construire un petit pont sur un torrent de montagne, en vue d'une utilisation (la réalisation doit servir et non pas faire simplement « joli » !). (5 F*)
- > Réaliser dans un délai imposé un coin de patrouille « modèle » en ce qui concerne le confort, l'organisation (coin cuisine, coin toilette...) et la réalisation ; prévoir la maquette à l'échelle. (5 F*)
- > Réaliser un ou plusieurs véritables "meubles" utilisant les techniques traditionnelles de froissartage (meuble de rangement pour l'intendance ou le local, bancs, table, chaises...). (5 F*)

DEFIS MISSION

- > Animer des soirées/veillées récréatives qui intègrent une dimension spirituelle auprès de personnes en difficulté
- > Animer ou participer à des activités qui permettent un contact direct dans le cadre d'actions en faveur des plus pauvres (prise

en charge de soupes populaires, hôpitaux, maisons de retraites, ATD Quart-Monde, Emmaüs, Restos' du Cœur, SAMU social, Secours catholique...). (5 F*)

> Animer des soirées/veillées récréatives qui intègrent une dimension spirituelle auprès de personnes en difficulté. (5 F*)

> Organiser une série de jeux au service des

enfants dans une clinique, un hôpital. (5 F*)

> Participer à l'animation d'une retraite de collégiens (ex : préparation de la profession de foi. (5 F*)

> Animer des soirées/veillées récréatives qui intègrent une dimension spirituelle auprès de personnes en difficulté. (5 F*)

DEFIS RAID

> Réaliser un raid à vélo avec un itinéraire et un matériel adapté. (5 F*)

> Réaliser une exploration sur un sujet centré sur les Hommes (interviews, portraits...) ou sur le patrimoine (architecture, Histoire...) mais avec une technique privilégiée (audiovisuel, photographie...) pour le rapport d'exploration. (5 F*)

> Monter une journée Course d'Orientation pour un groupe de jeunes non scouts : mise à disposition du matériel, initiation à la

boussole pour les participants, organisation de la Course d'Orientation avec accompagnement, mise en place d'épreuves à chaque poste, organisation de la sécurité et d'un goûter voire d'un déjeuner, etc. (5 F*)

> Réaliser un raid "triathlon" avec trois modes de déplacement différents et originaux (à vélo, à pied à l'azimut...) . (5 F*)

> Réaliser un raid de patrouille GSE (escoute, pisteur ou traqueur, cap franc, retour ou woodcraft). (5 F*)



LA GRANDE REVUE

La Grande Revue permet de récolter des fragments d'étoile d'une manière différente que les épreuves des pistes ou les défis de patrouille. En effet, chaque revue permet d'obtenir jusqu'à 15 F* ! En revanche, il convient d'être rigoureux, car il suffit d'un point faible et aucun fragment n'est accordé.

Présentation (3 F*)

- > Cri de patrouille beau et solennel et bon positionnement (« au prêt » après le cri de patrouille et au moment de répondre au « scouts toujours... », positionnement au repos après la consigne correspondante). (1 F*)
- > Connaissance de la loi scout et des principes, de la devise, du cri et du saint patron de patrouille, de la devise et du saint patron de la troupe. (2 F*)

Campisme (7 F*)

- > Tente implantée et préparée en fonction du lieu et de la saison (vents dominants, humidité, froid...) (0,5 F*)
- > Tous amarrages en drisse exclusivement, tendus et sans nœuds ; maquereaux et sardines redressés et en nombre adéquat, aucun amarrage défectueux. (3 F*)
- > Tapis de sol impeccable : tendu, propre, raccommodé si déchiré... (1 F*)
- > Sacs en ordre avec couvertures et duvets rangés à l'intérieur de la tente. (0,5 F*)
- > Propreté du coin cuisine (y compris la vaisselle) et rangement du matériel. (2 F*)

Uniforme (5 F*)

- > Chemise, short, pull, béret avec croix de promesse. (1 F*)
- > Ceinturon avec boucle AGSE. (1 F*)
- > Flots de patrouille. (1 F*)
- > Ecussons cousus (croix de poitrine, bande de groupe, écusson de province, bande Scouts d'Europe, drapeau français, classes et badges éventuels). (1 F*)
- > Propreté de l'uniforme. (0,5 F*)
- > Bandes de SP et de CP + cordelière. (0,5 F*)

PROGRESSION PERSONNELLE

Le livret de progression Constellatio est un livret de progression collective, il organise un jeu qui se joue en patrouilles. Pour autant, la progression collective n'est qu'un moyen pour que chaque éclaireur grandisse. Aussi, le livret valorise également la progression personnelle des scouts.



Promesse (1 F*)



Seconde classe (2 F*)



Première classe (3 F*)



Engagement Raider-Scout (10 F*)



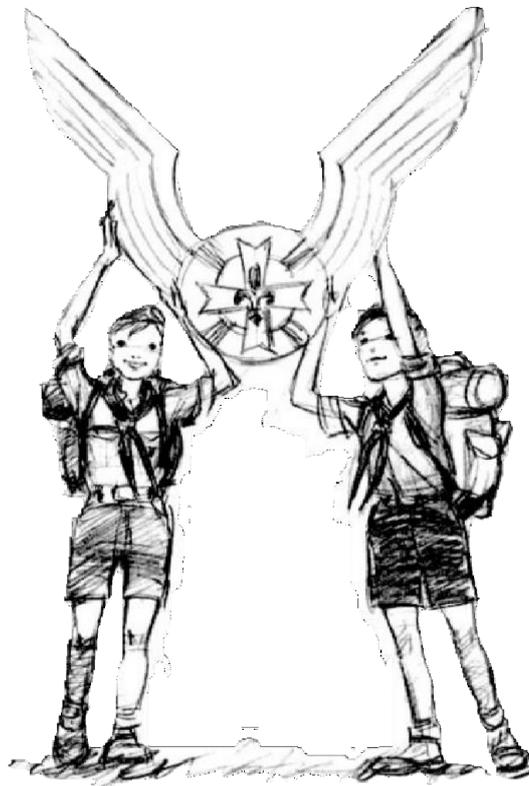
Badge (0,25 F*)



Badge de son poste d'action (0,5 F*)



Brevet majeur (2 F*)



LA QUALIFICATION CIMES

L'aventure Cimes s'adresse à des patrouilles dont la détermination à progresser ne fait pas débat. Le livret Constellatio conserve toute sa justesse, mais il ne suffit pas à nourrir l'ambition des patrouilles candidates. En revanche, il prend naturellement en compte les efforts des patrouilles candidates, et les récompense à la hauteur de leur travail. Ce n'est d'ailleurs pas un hasard si nombre de patrouilles Cimes de la troupe ont été distinguées *Orion...*

Tout d'abord, les défis cimes sont considérés comme des défis de patrouilles qui rapportent en conséquence 5 F* par défi (action et mission).

Mais en plus, chaque étape de progression vers la qualification rapporte des fragments d'étoiles :

Validation du dossier de candidature (2 F*)

Réalisation et compte-rendu du défi action (2 F*)

Réalisation et compte-rendu du défi missionnaire (2 F*)

ENIGMES ET JEUX DE TROUPE

Il est possible que la maîtrise donne au cours de l'année des énigmes. Tous les scouts sont appelés à la déchiffrer, et dès que c'est le cas, à prévenir le chef de troupe, soit directement, soit via son Chef de Patrouille. Chaque énigme rapporte 1 F*.

De même, les patrouilles qui remporteront les grands jeux des week-ends de troupe repartiront avec un bonus de 2 F*.

LA CEREMONIE DES ETOILES

La troupe se réunit a la nuit tombée, de préférence sous un ciel étoilé et a proximité d'un cours d'eau. Les patrouilles sont cachées et la maîtrise est en place. La musique traditionnelle du Constellatio est mise en continu jusqu'au chant final.

APPEL DES AÎNES

Le CT : Garçons de la patrouille X ! Vos aînés vous ont choisis ! Répondrez-vous à leur appel ?

(A l'appel de leur totem, la patrouille qui était restée cachée lance son cri de patrouille puis vient se placer au rassemblement. Le CT appelle ensuite la patrouille suivante et ainsi de suite jusqu'à ce que la troupe soit complète).

Le CT : Que le porteur de lumière s'approche et réveille le feu de sa patrouille. Ce feu qui vous a porté haut, et mené aujourd'hui en ce lieu. Ce feu qui vous vient de vos aînés, que vous avez entretenu, et que d'autres viendront après vous faire briller dans l'ombre de la nuit.

(Les seconds de patrouilles raniment le feu ou allument leurs torches).

Le CT : rappelle ce qu'est l'aventure Constellatio, et peut développer sur les différentes constellations : Aries, Léo, Lyra, Pyxis, Virgo et Orion.

REMISES DES CONSTELLATIONS

Le CT : Il est maintenant temps de vous présenter face à vos aînés. A travers la maîtrise, vos glorieux anciens vous regardent. Ils ont été membres voire chefs de vos patrouilles, certains ont porté haut le nom de patrouille que vous criez fièrement, certains ont même été récompensés par ces mêmes constellations pour lesquelles vous vous êtes donnés, et que nous vous remettons ce soir. Vous qui êtes aujourd'hui leurs héritiers, vous continuez de tisser le fil de cette histoire.



Le CT : Garçons de la patrouille X. Présentez-vous face devant vos aînés.

OU

Le CT : N. Chef de la patrouille X. Présente-toi devant tes aînés.

(A l'appel de son totem, la patrouille (ou juste le CP) se présente devant la maîtrise. Le CT peut rappeler les principales réalisations de la patrouille durant l'année qui justifient le choix de la constellation).

Le CT : Vous êtes arrivés patrouille X/constellation X (constellation de l'an passé) vous repartez constellation X.

(Le CT remet le symbole de la constellation à la patrouille, cela peut être des foulards, un flot etc... Puis le CT appelle la patrouille suivante selon le même procédé).

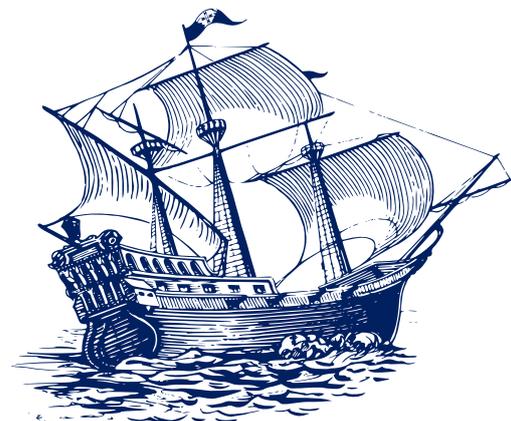
CHANT DES CONSTELLATIONS

(La musique est éteinte et la maîtrise entonne le premier couplet, la troupe chante le refrain puis chaque CP chante un couplet improvisé sur la constellation qu'il vient de recevoir).

La Maîtrise : Nous étions éclaireurs d'Europe, La La La La La,
Guidés par les étoiles du ciel, La La La La La,

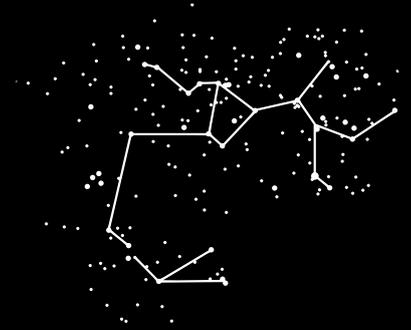
Constellatio, Constellatio

C'est l'appel des étoiles pour viser plus haut (bis)





REMERCIEMENTS



La Maîtrise remercie
LES ANCIENS CHEFS DE TROUPE
qui ont utilisé et amélioré ce livret :



Clément Gumilar (fondateur)
Benoît Jacob
Martin Chareton
Constantin Mathieu

ainsi que l'ensemble des membres de leurs maîtrises.

La Maîtrise remercie également
LES EQUIPES NATIONALES
de l'Association des Guides et Scouts d'Europe
qui ont organisé les événements suivants :

Impeesa 2010
Eurojam 2014
Camp du drap d'or 2020



ainsi que tous ceux ayant œuvré dans la conception du livret

PISTES

pour leurs contributions à l'élaboration des outils pédagogiques utilisés
dans le livret Constellatio.



© Troupe 1ère Aix-en-Provence
Tous droits réservés